



Удивительная головоломка-трансформер!

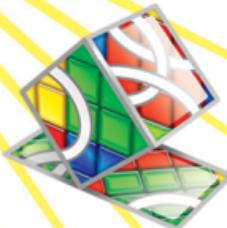


Инструкция
и схемы сборки



PlayLab
Лаборатория Игр

www.playlab.ru



“Удивительная головоломка-трансформер!”

Согни, сверни, сложи.
Наблюдай загадочные, словно
в калейдоскопе, изменения
узоров Rubik's Magic в процессе игры!

Найди решение магической головоломки.
Посмотрим, сможешь ли ты объединить 3
несвязанных кольца в цепочку из 3х
объединенных звеньев, в промежутке
придавая Rubik's Magic различные формы.

Дальше - больше! Сгибай и разворачивай
панели головоломки, создавая трехмерные
фигуры. От "8-конечной Звезды" до "Уголка"-
каждая фигура заставит подумать и принесет
радость решения!

Rubik's Magic - непостижимая головоломка,
вызывающая восторг!

Первое знакомство.

Головоломка Rubik's Magic состоит из 8
панелей, соединенных эластичной нитью,
похожей на рыболовную леску. На обеих
сторонах каждой панели нарисован
的独特ный узор, так что двух одинаковых
панелей не бывает.

В начальном состоянии,
головоломка представляет
из себя прямоугольник 2x4
с изображением трех
несвязанных колец.



Собранная головоломка -
это фигура с шестью
сторонами и рисунком,
где три кольца объединены
в цепочку.



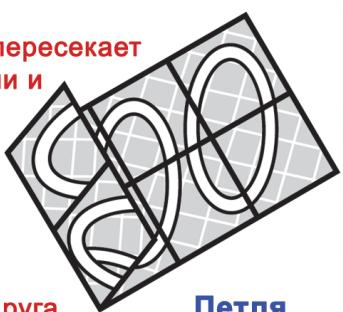
-2-

-3-

Первое знакомство (продолжение).

Важно знать, что в плоском состоянии,
на одной стороне головоломки находятся все
элементы рисунка "3 несвязанных кольца", а
на другой, соответственно, все элементы
рисунка "3 объединенных в цепочку кольца".

Прозрачная нить пересекает
крест-накрест панели и
связывает их между
собой. Переплет из
нити, подобно
петлям, связывает
панели и позволяет
перемещать их
относительно друг друга.



Петля

Панели можно складывать, перемещать,
класть друг на друга, перекатывать сверху
вниз, из стороны в сторону, вперед-назад.

Первое знакомство (продолжение).

Перемещая панели, вы заметите, что они
всегда остаются связанными петлей из нити
как минимум с одной стороны, однако эта
сторона может меняться с каждым поворотом.

НИКОГДА не натягивайте и не перекручивайте нить.

Rubik's Magic собирается комбинациями
из простых складываний и перемещений.

Остановитесь, если почувствовали
сопротивление, выполняя какое-либо
движение. Посмотрите, возможно панель
сложится в другом направлении без усилия.

Не перекручивайте панели и не
вытягивайте нить из бороздок.
Если панели чуть-чуть смешаются
относительно друг друга,
достаточно их аккуратно потянуть →
и вернуть на место.



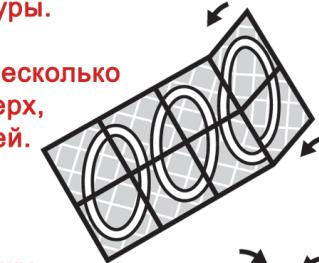
-4-

-5-

Простая магия.

Для того чтобы освоить Rubik's Magic вам нужно знать всего лишь 3 легких движения. Пользуйтесь ими, для того чтобы решить заветную задачу и объединить 3 несвязанных кольца в цепочку из 3 объединенных колец. Эти же движения пригодятся для колдовских манипуляций с Rubik's Magic, в результате которых у вас в руках будут появляться очаровательные фигуры.

 СОГНИТЕ одну или несколько панелей вниз или вверх, поверх других панелей.



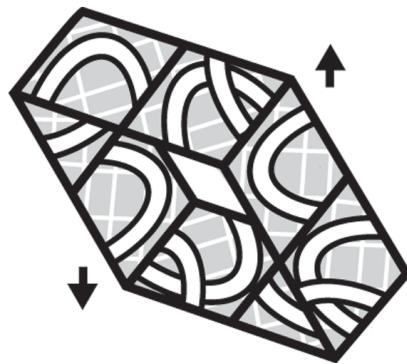
 СЛОЖИТЕ головоломку вдоль, так что 2 ряда панелей лягут один на другой.



-6-

Простая магия.

 РАСКРОЙТЕ сложенную вдоль головоломку, потянув ее верхний и нижний слой в разные стороны. В результате получится трехмерная фигура.



-7-

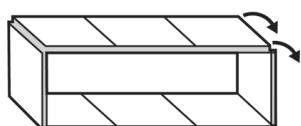
Магические комбинации.

Приводим для ознакомления несколько ключевых способов использования базовых движений. Это должно помочь успешно справиться с задачей.

Перекат



1. Сложите Rubik's Magic пополам, вдоль.
2. Затем раскройте головоломку, потянув правой и левой рукой центральные панели получившихся двух слоев в разные стороны.
3. Теперь сделайте пустой прямоугольник размером 3x1 панели.
4. Полу-перекат - это перекат панелей прямоугольника вправо или влево на 1 панель. Полный перекат - это перекат на 2 панели.

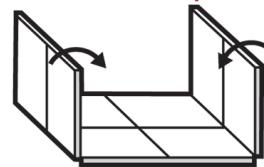


-8-

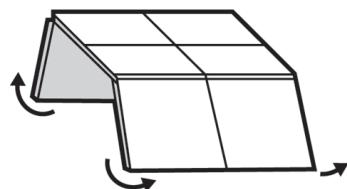
Магические комбинации.

Реверс.

 1. Согните оба конца прямоугольника через верх в сторону центра, так что бы получился 2-слойный квадрат.



 2. Разложите 2 нижние секции перпендикулярно сложенным сверху на предыдущем шаге. Внимательно изучите как изменился узор на лицевой стороне прямоугольника.



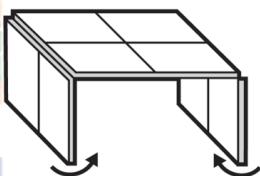
 3. Повторите шаг 1 и 2, сохраняя сверху выбранную лицевую сторону, чтобы узор восстановился в изначальном виде.

-9-

Магические комбинации.

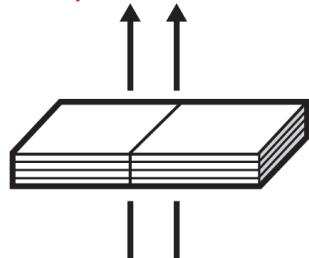
Сдвиг.

1. Согните оба конца прямоугольника через низ в сторону центра, так что бы получился 2-слойный квадрат.

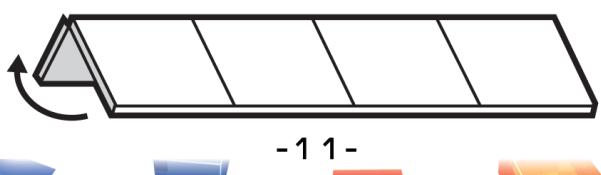


Магические комбинации.

3. Потяните центральные слои 4-слойной пачки из центра в разные стороны. Головоломка разложится в 2-слойную ленту.



4. Раскройте ленту вдоль и получите прямоугольник 4x2.



- 1 1 -

- 1 0 -

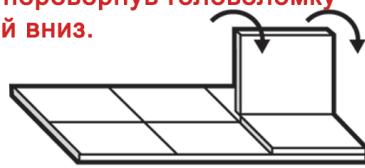
Магические комбинации.

Обмен.

1. Согните правый конец прямоугольника 4x2 через верх в сторону центра.



2. Приподнимите правый верхний угол сложенной части и переверните ее по направлению к себе. Если угол поднимается с усилием, попробуйте начать с шага 1, предварительно перевернув головоломку верхней стороной вниз.



3. Согните правый конец прямоугольника через верх в сторону центра.



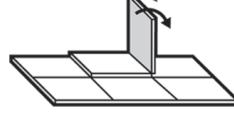
- 1 2 -

Магические комбинации.

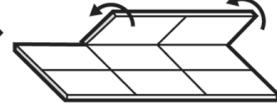
4. Приподнимите 2 верхних панели, в правом нижнем углу головоломки и согните в этом же направлении до конца. В верхнем ряду по центру должны стоять панели в 3 слоя.



5. Переверните верхнюю панель из тех, что стоят в 3 слоя, вправо, положив ее на верхний правый угол.



6. Приподнимите оставшийся верхний слой из 2 панелей из центра в сторону от вас. Ну вот, теперь головоломка приняла нужные вам очертания.



7. Проделайте эти же шаги в обратном порядке для того чтобы вернуть головоломке форму прямоугольника.

- 1 3 -

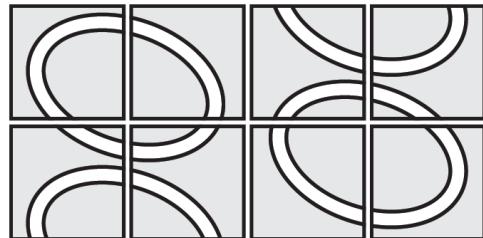
- 1 2 -

Секреты магии.

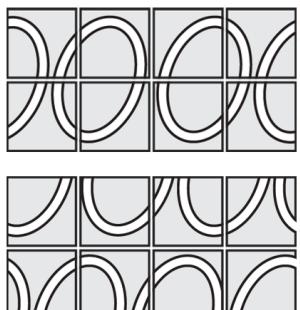
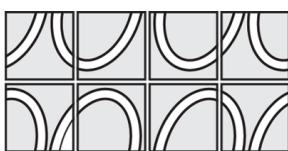
Если рисунок несвязанных колец на вашем Rubik's Magic перепутался, то используйте комбинации Реверс и Сдвиг, чтобы собрать его снова.



Совет: Сначала выполните комбинацию Реверс, затем сложите головоломку пополам и сделайте Полу-Перекат.



Если у вас получится один из указанных ниже расположений, используйте Перекат, чтобы собрать кольца.



- 14 -

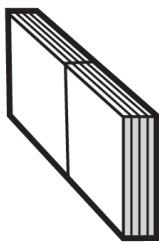
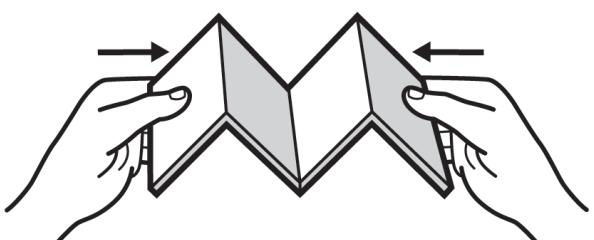
- 15 -

3D-фигуры.

8-конечная звезда.

1. Начните с состояния, когда Rubik's Magic лежит в форме прямоугольника 4x2. Согните его в форме буквы М, так чтобы дальше он сложился в 4 слоя.

2. Расположите внешние стороны панелей головоломки в форме 8-конечной звезды.

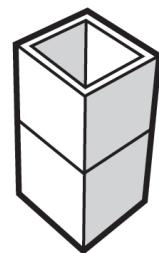
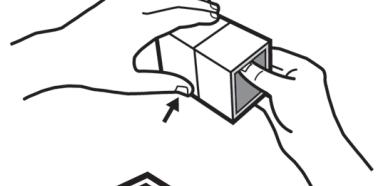


- 16 -

Башня.

1. Начните с состояния, когда Rubik's Magic лежит в форме прямоугольника 4x2. Сложите его пополам, так чтобы получился 2-слойный квадрат. При этом держите большой палец правой руки между слоями квадрата.

2. Приподнимите слои квадрата из центра, так чтобы получилась квадратная башня.



- 17 -

3D-фигуры.

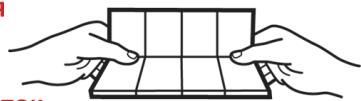
Уголок.

1. Начните с состояния, когда Rubik's Magic лежит в форме прямоугольника 4×2 . Согните его вдоль на 90 градусов, чтобы получился длинный уголок.

2. Слегка выгните нижние центральные панели наверх, а верхние центральные панели от себя и сложите головоломку приблизив ее правый и левый края.

3. Потяните края

головоломки по направлению к себе и в стороны, так чтобы в середине образовалось квадратное отверстие.

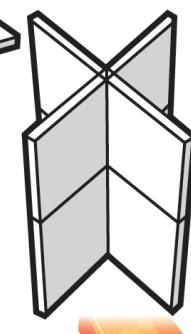
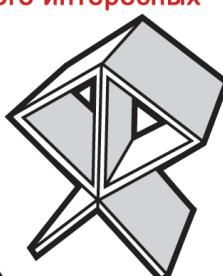
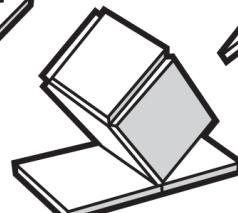
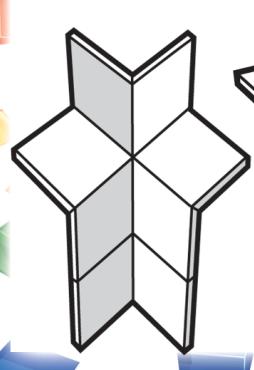
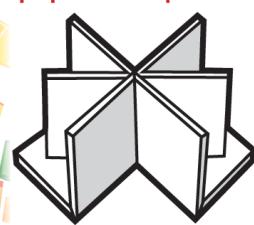


-18-



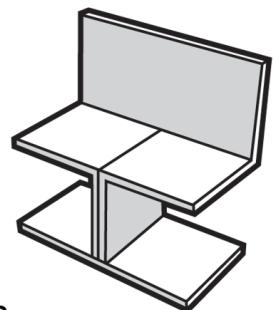
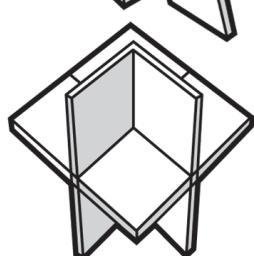
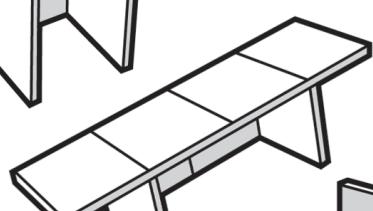
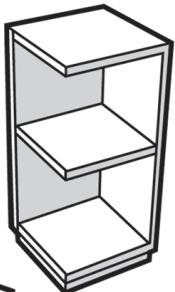
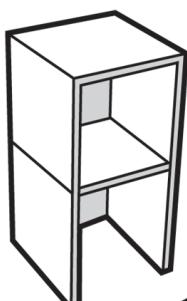
Попробуй сам!

Попробуйте собрать фигуры, нарисованные ниже. Мы уверены, что самостоятельно вы сможете найти еще много-много интересных форм и очертаний!



-19-

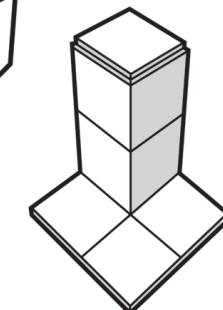
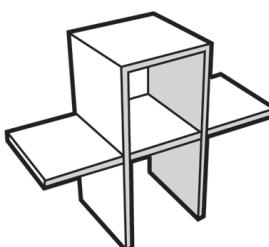
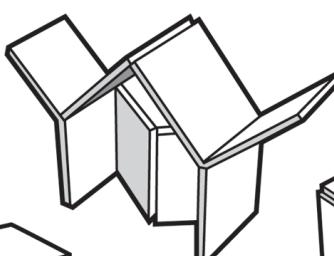
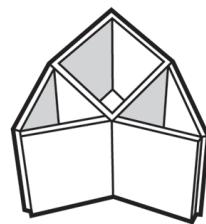
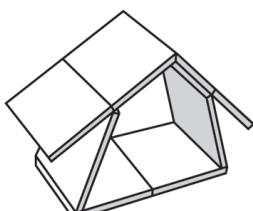
Мебель.



-20-

Попробуй сам!

Небоскребы и строения.



-21-

